

В 0.14 версии всего 44 квестов.

1. Починка корабля

Сначала нужно пойти в каюту Джайны (Джайна будет в отрубе). После этого пойти на рынок (к рыбаку и нажать «говорить») и подслушать слухи. После этого нужно вернуться в каюту Джайне (ее там не будет) и поговорить с попугаем. После лечь спать.

Квест обновляется и нужно теперь посетить корабельщика (он находится в порту).

После этого накопить 2000 эскудо и отдать их корабельщику. И зайти через несколько дней.

2. Подзорная труба

Активируется если надеть подзорную трубу и посмотреть в окно каюты. После появлении Алисы на корабле, квест можно закончить, просто поговорив с Алисой. Она заменит линзу на трубе.

3. Рыбалка

Для того чтобы пройти квест нужно выловить 10 рыб (омары тоже считаются) и отдать их рыбаку (говорить с рыбаком).

4. Найти сокровища

Активируется автоматически после того как войдете в таверну к Джеку. Для того чтобы продолжить квест нужно сначала починить корабль, а потом опять вернуться в таверну к Джеку.

После того как попали на остров, нужно щелкнуть на сломанный камень и поговорить с русалкой (Дорианой). От нее мы получим часть камня и сможем узнать дорогу как попасть к ожерелью. После чего пытаемся войти в пещеру и идем к обломкам корабля и делаем факел.

Пусть до ожерелья — Направо, прямо, налево, прямо, направо.

После того как нашли ожерелье и отдали русалке, получаем последнюю часть камня и идем в пещеру за сокровищами.

Путь до сокровищ (Не работает пока вы не найдете ожерелье(!)) - Налево, прямо, налево, направо, прямо.

5. Пьяный старик

Берется у рыбака Билли, нужно принести ему 10 бутылок эля.

6. Найти информацию о матери

Активируется после прохождения квеста «4. Найти сокровище» при входе в таверну Джека. Выполняется вместе с квестами: «9. Вылечить Джайну», «8. Встретиться с губернатором», «11. Архивы Санта-Кастилия»

7. Прибытие в порт Санта-Кастилия

Нужно накопить 2500 эскудо и приплыть в порт Санта-Кастилия.

8. Встретиться с губернатором

Первым делом по прибытию в Санта-Кастилия нужно обнаружить больную Джайну в каюте. После чего заняться ее лечением. После того как вы вылечите Джайну, она автоматически, после того как вы вернетесь в каюту, скажет вам, что губернатор в субботу проводит прием и вам нужно на него пойти.

9. Вылечить Джайну

Идем на рынок к травнице в Санта-Кастилия и спрашиваем про лекарство. Покупаем у нее 2 пучка мелиссы, 2 пучка ромашки и у торговли в Сент-Исидора покупаем корень алтея.

После чего возвращаемся к травнице и разговариваем про лекарство. Даем лекарство Джайне, она отказывается пить.

После этого нужно купить Ром и смешать его с лекарством, и дать Джайне. Для завершения квеста нужно зайти к ней на следующей день.

10. Прогулка со Скарлет.

Активируется автоматически после приема губернатора в Санта-Кастилия. Нужно зайти вечером проверить как она. После этого стоит пойти в баню на корабле.

11. Архивы Санта-Кастилия

Нужно посетить Розу в Сент-Исидора и попросить помощи с подарком. После чего нас отправят в Алисе. Она предложит альтернативу и нужно будет достать ракушку, для этого нужно пойти на остров и поговорить с русалкой и после отдать ракушку Алисе. С готовым подарком прийти к губернатору в любой день.

12. Баня? У нас есть баня?

Квест активируется после 1 захода в баню на корабле. После чего нужно поговорить с попугаем. Продолжить квест можно после того как на корабле появится Алиса и откроется Санта-Кастилия.

Нужно прийти и поговорить с Алисой по поводу бани.

Гвозди можно взять у Альвиды (кузнец на Санта-Кастилия) - Она попросит принести: Рыбу-ангел, тунца и 2 бутылки вина. (Квест «25. Помочь кузнецу Альвиде»)

Доски можно взять у корабельщика на Санта-Кастилия — Он попросит принести: Омара, макрель, барракуду, мурену и 200 эскудо. (Квест «24. Помочь корабельщику Бари»)

После того как все собрали, идем к Алисе и отдаем.

13. Красная Роза

Нужно получить разрешение на работу борделя. Для этого нужно сначала избавить Скарлет от морской болезни. После чего попросить ее сходить с вами на встречу к губернатору.

После этого нужно взять у Розы костюмы для бала и отдать Скарлет ее.

В субботу вечером зайти к Скарлет и пойти с ней на бал.

Нужно 2 раза подлить алкоголь губернатору прежде чем начать разговор про бордель.

После этого нужно отнести в бордель разрешение на работу.

14. Морская болезнь

Берется у Скарлет в каюте после разговора. Чтобы выполнить нужно купить у торговки в Сент-Исидора лекарство.

15. Бандиты из трущоб

Квест активируется после того как мы закажем лекарство у торговки и придем за ним через несколько дней.

Для выполнения нужно сходить в бедный район и избить бандитов.

16. Новый флаг

Активируется при входе в каюту Скарлет после открытия Санта-Кастилия (в том числе и Алисы) и выполнения квеста Морская болезнь. Нужно купить ремонтный набор для швейной машинки у торговки Сент-Исидора. После чего отдать его Скарлет. И через несколько дней зайти к ней за флагом.

После чего следует пойти к книжнику и купить у него «учебник по шитью 1» и отдать его Скарлет.

Если после этого квеста дать ей «учебник по шитью 2» то квест снова активируется и нужно будет прийти через неделю.

17. Золотая рыба

Берется у Джека после разговора на выбор «Ловля рыбы». Нужно принести: Тунец, рыба-ангел, макрель и омар.

18. Недочитанная книга

Берется у книжника Альберта в таверне Джека (Появляется 2 раза в неделю). Книжку можно выловить на пирсе в Сент-Исидора. Потом нужно отдать ее книжнику (после этого у него можно купить книжку с читами.)

19. Восстановление работы борделя

Первую девушку можно найти ночью в таверне Джека = Диана.

Сначала нужно прийти и поговорить с ней 2 ночи подряд. (Ее можно найти только ночью(!))

На третью ночь ее не будет, нужно поговорить с Джеком «Спросить о Диане». И следующие 2 ночи подряд приходить и разговаривать с Дианой покупая ее услуги.

После сцены секса, нужно поговорить с Джеком о Диане и найти ей замену (и 500 эскудо).

Заменой будет алкаш Джо. Его можно найти там же в таверне и после разговора он попросит трусики Дианы. Ночью поговорить с Дианой и потом достать трусики в каюте Джайны и отдать Джо. После можно заплатить Джеку 500 эскудо и забрать Диану в бордель.

20. Слухи о бедном квартале

Квест автоматически запускается после того как приведете в бордель Диану. Для прохождения нужно пойти ночью в бедный квартал.

21. Турнир по армреслингу

Нужно выиграть всех оппонентов в турнире (5 раундов). Получим Шейлу (ее можно будет навещать в борделе через несколько дней)

22. Трахнуть Розу

Для получения квеста нужно ночью зайти в бордель и поговорить с Розой. Нужно приходить к ней каждую ночь и покупать алкоголь который она просит. Всего нужно будет прийти к ней 4 раза.

23. Устройство Алисы

Активируется если нажать на корабельщика в порту Санта-Кастилия после квеста «11. Архивы Санта-Кастилия».

Нужно отдать корабельщики 1050 эскудо и потом пойти к Алисе и поговорить с ней об этом.

После чего нужно время от времени заходить к Алисе, что бы застать ее за работой над устройством.

24. Помочь корабельщики Бари

Он попросит принести: Омара, макрель, барракуду и мурену и 200 эскудо. Получим в награду доски для ремонта бани.

25. Помощь кузнецу Альвиде

Она попросит принести: Рыбу-ангел, тунца и 2 бутылки вина. Получим в награду гвозди для ремонта бани.

26. Кровавая борода.

Берется в мэрии после выполнения квеста с архивами. Нужно перейти по карте в незаконные воды и победить Кровавую Бороду. После чего вернуться и отдать документы Густаву.

27. Помощь Альвиде

Нужно принести Альвиде 4 железных бруска 4 древесины и 4 куса кожи. **Все добывается в морском бою и abordage.**

28. Унесенные призраками

Квест активируется в каюте капитана после того как выполните квест Кровавая борода. Для прохождения нужно собрать плот. Возьмите на пляже лопату и наведите ей на пригорок (на этом же пляже) и выкопайте тайник. Там вы найдете дневник и бревно для плота.

Дальше возьмите камень и палки (на локациях дальше) и соедините их в инвентаре (вы получите топор). С помощью топора срубите пальму в центральной локации. На последней локации нужно нажать на ветку с лианой (она понадобится для паруса на плоту). Так же нажмите лопатой на середину локации, чтобы вырыть тайник.

После этого всего, соедините плот и закончите квест.

29. Представление высшему свету

Активируется после выполнения трех контрактов охоты за головами. Прийти вечером в пятницу на бал и на следующий день зайти к Марии

30. Игрушки одиноких леди.

Игрушку можно купить у Уильяма за дублионы на тортуге.

31. Кухонные принадлежности

Квест берется автоматически как войти в каюту Джулии. Кухонные принадлежности можно сделать в кузнице у Альвиды. Альвида попросит помочь — принести 5 слитков стали. После этого можно сделать утварь. (2 квеста в одном)

32. Помощь Альвиде (опять)

Автоматически активируется после прохождения квеста «Представление высшему свету». Нужно передать меч Конраду в казарму.

33. Легендарное пиратское блюдо.

Открывается после квеста кухонная принадлежность. Мясо можно добыть на охоте в джунглях. После чего купить все что нужно для блюда (можно у травницы) и приготовить вместе с Джулией.

Последовательность действий : Соединить «Мясо» и «Вино» ; Сварить «мясо с вином» ; Сварить «овощи» ; Смешать «Вареное мясо» и «Вареные овощи» ; Добавить в смесь специи – Блюдо готово.

34. Тайна старого маяка

Активируется если зайти к губернатору Санта-Кастилия после «Представление высшему свету». Нужно перейти на маяк в Санта-Кастилия. После диалогов нужно пойти в бедный район Санта-Кастилия и победить бандита и вернуться снова в Маяк.

Для завершения квеста нужно прийти на следующей день к Густаву и отчитаться о задании.

35. Голодный Чаки

Берется в таверне у Чаки автоматически при разговоре после открытия функции готовки. Ему нужно принести пиратское блюдо.

36. Карта сокровищ

1 часть карты мы получили от Чаки, 2 часть карты мы найдем на рынке и третью во время охоты. После чего нужно соединить ее (через функцию craft в инвентаре(!)) и пойти в джунгли (где мы охотимся), следуя карте (направо, налево, направо, направо) мы дойдем до могилы Твига.

37. Твиг скелет

Открывается после выполнения квеста Карта сокровищ. Нужно попасть на тортугу и поговорить с тавернщиком и после чего дойти на тортуге до Уильяма, кладовщика (с ним нужно перебрать все варианты ответов). После чего пойти в мистическую пещеру на тортуге и пройти 2 этажа (там вы найдете тело Твига)

38. Артефакт русалки

Отправляемся на остров и разговариваем с русалкой, после чего идем к Джулии и учим 3 новые блюда, делаем их и отдаем русалке. *(лимон можно купить у торговли с Сент-Исидора)

рs редкую рыбу можно купить в Санта-Кастилия у рыбака или же поймать ночью с помощью устройства ночного видения.

39. Прибор ночного видения

Для активации нужно подсесть к рыбаку на пирсе в Санта-Кастилия. После разговора нужно поговорить с Алисой и снова вернуться к рыбаку ночью.

Если отдать устройство ночного видения Алисе, она переделывает его под нас.

40. Помощь Альвиде (финал)

Нужно достать Альвиде 2 пиратских блюда и 2 бутылки вина и после этого всего прийти вечером в кузницу.

41. Топор палача

Активируется после квеста кухонных принадлежностей если перейти на площадь Санта-Кастилия. Нужно сделать в кузнице у Альвиды топор и отдать палачу. Нужно 4 железных слитка, 1 кожа и 1 доска (все можно достать с морского боя и abordaja)

42. Капитан пропал

Активируется после того как мы 3 раза посетим таверну Джека и выполним квесты "Твиг скелет" и "Представление высшему свету".

Играя за Джайну нужно поговорить с Джеком а потом со всеми девушками на корабле и вернуться в каюту капитана.

После чего добыть порох у корабельщика и собрать в джунглях ветки и листья.

После этого порох отдать Алисе а ветки и листья Скарлет, пойти в джунгли и начать спасать капитана.

43. Эликсиры знахарки

Открывается после "Представление высшему свету", активируется при попадание в казарму). Для прохождения нужно поговорить со знахаркой на рынке.

После завершения можно купить по одному зелью атаки и здоровья в день.

44. Ивент "Интоксикация палача"

Активируется ночью после прохождения квеста "Эликсиры знахарки" в таверне Чаки.

Дополнительный контент.

“Хеллоуин”

Для прохождения нужно освободить всех 4 девушек.

В каюте Джайны нужно собрать разбитую ею печать. (пазл)

В каюте Алисы нужно решить головоломку из знаков. Нужные цвета и знаки показаны на стене каюты (слева направо).

В каюте Скарлет нужно отбиться от тентакля игрой 3 в ряд.

В каюте Джулии нужно смешать отраву для монстра (правильная комбинация - синий + красный + желтый)

После чего нужно вернуться в каюту капитана и следовать сюжету.